



UNIVERSITA' CATTOLICA DEL SACRO CUORE  
MILANO

SERVIZIO DI PSICOLOGIA  
DELL'APPRENDIMENTO E DELL'EDUCAZIONE

## **Generazione digitale: bambini/ragazzi e media**

Manuela Cantoia e Letizia Carrubba

### *Riferimenti citati nell'incontro*

- **Leggi sulla pubblicazione di foto:** <https://it-it.facebook.com/notes/checkblacklist/privacy-come-sono-regolamentate-le-pubblicazioni-delle-foto-in-italia/336209887041>
- **Esempio di pagine aziendali per la sicurezza online:** <http://www.microsoft.com/it-it/security/family-safety/childsafety-steps.aspx>
- **Siti di educazione a internet:**
  - <http://www.sicurinrete.it>
  - [www.saferinternetday.org](http://www.saferinternetday.org)
- **Youtube per bambini:** <http://www.youtubeforchildren.com/>
- **Per verificare il target dei videogiochi:** [www.pegi.info/it/](http://www.pegi.info/it/)
- **Per approfondire:** Cantoia, Romeo e Besana (2011), *Figli e videogiochi: istruzioni per l'uso*. Brescia: La Scuola.